

PREFEITURA MUNICIPAL DE UMUARAMA

ESTADO DO PARANÁ



EDITAL N.º 032/2004

O PREFEITO MUNICIPAL DE UMUARAMA, no uso de suas atribuições legais, e,

CONSIDERANDO o que estabelecem os sub-itens 6.7. e 6.8. do Edital nº 001/2003 – Instruções Especiais, de 04 de janeiro de 2003, resolve:

CONVOCAR

Os candidatos abaixo relacionados, aprovados e classificados no Concurso Público de Provas e Títulos para o cargo de Professor, no Magistério Público Municipal, a comparecerem na Divisão de Recursos Humanos, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, contados da publicação deste Edital no órgão oficial do Município e afixado na Prefeitura, para se manifestarem sobre a aceitação ou não do cargo público, devendo apresentar no ato do comparecimento toda documentação pessoal e aqueles exigidos no item 2.3 do Edital nº 001/2003, ocasião em que serão encaminhados para submeterem-se ao Exame Médico pré-admissional previsto no item 6.5 do referido edital.

O não pronunciamento do candidato aprovado e relacionado neste Edital no prazo estabelecido para esse fim, facultará à Administração a convocação do candidato seguinte, perdendo o mesmo o direito de investidura ao cargo no qual se habilitou, conforme estabelece o sub-item 6.9. do Edital nº 001/2003 – Instruções Especiais.

MAGISTÉRIO PÚBLICO (Provimento 10 vagas)

INSCRIÇÃO	NOME	CLASSIFICAÇÃO
08.01.226	ROSANA AP. LEITE DE SOUZA	50°
08.01.168	DEBORAH NASCIMENTO DA SILVA	51°
08.01.052	NEILA CASAGRANDE PACHECO	52°
08.01.250	FRANCIELLI GONÇALVES SANTOS	53°
08.01.154	SILVIA REGINA WEILLER ALVES	54°

1

V; 510: 20/08/2004

LUIZ ALBERTO LIMA Assessor Jurídico OAB-PR 9.454



PREFEITURA MUNICIPAL DE UMUARAMA

EŜTADO DO PARANÁ



08.01.473	CLEUDIMAR GUIJO PONCE	55°
08.01.055	LUCIANE DE ANDRADE PEREIRA	56°
08.01.441	MARILZA DE LIMA JARDIM	57°
08.01.332	MARIA DE LOURDES C. DE FRÉITAS	58°
08.01.522	NILZA APARECIDA DA SILVA	59°

PAÇO MUNICIPAL, 20 de Agosto de 2004.

ANTONIO FERNANDO SCANAVACA
Prefeito Municipal

2

V, 110: 20/08/2004.

LUIZ ALBERTO LNÍA Assessor Jurídico OAB-PR 9.454